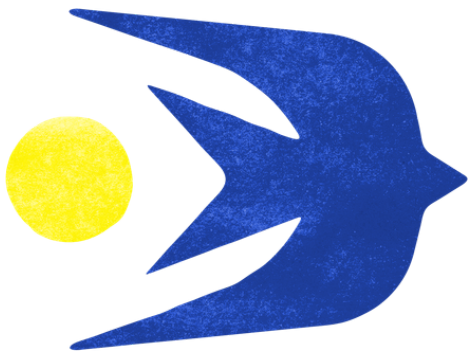




INTERVILLE



BUT du JEU

- Faire gagner sa ville en remportant des épreuves.

Déroulement

- Faire des équipes. Choisir son nom de ville.
- Gagner des épreuves et apporter des points à sa ville.
- TOP à la vachette.

1

Choisis ta **ville**.

2

Remporte des épreuves pour avoir un avantage au jeu de la vachette.

3

TOP à la vachette.

Faire les équipes

Capitaine

- Celui qui met remporte le plus de voix pour son nom de ville devient chef d'équipe.

Epreuves

Bataille de ville

- Détruis la ville adverses pour remporter des points.
- Points en fonction des cerceaux (mairie, écoles, boulangerie..)
- Lancer des missiles depuis l'arriere des villes pour faire tomber les cerceaux.

Guerilla

- Bataille de bombe à haut sur le principe du poule renard vipère.
- Au départ personne ne sait de quelle ville il est la cible.

MORPION

- Morpion en relais

Course en sac

- Course en relais

Tourniquet

- Ne pas sortir de son cerceau.
- Se baisser ou sauter en fonction de la hauteur de la frite qui tourne.
- Le dernier debout fait gagner son équipe.

TOP à la vachette

Cherche objet

- Ramène un maximum d'objet dans ta ville pour gagner.
- Départ en fonction du classement des équipes.
- Si tu es touché par la vachette tu retourne dans ta ville bredouille.